

Sergio Sebastián Pezo Jiménez

Lima, Perú • +51 969 672 749 • sergiopezoj@gmail.com • linkedin.com/in/sergio-pezo • github.com/thsergitox

Perfil Profesional

Estudiante de cuarto año de Ciencia de la Computación, con experiencia en proyectos de software e inteligencia artificial, me caracterizo por mi capacidad de adaptación y de agencia, sinceramente considero que cada problema tiene una solución, y mi objetivo es encontrarla. Actualmente me encuentro en búsqueda de una oportunidad que me permita aplicar mis habilidades, y a la vez, seguir aprendiendo y creciendo profesionalmente.

Educación

Universidad Nacional de Ingeniería

Ciencia de la Computación - 8.º ciclo, Décimo Superior

Lima, Perú

Abril 2022 – Actualidad

- Ingresé en 2021 en el examen de Ingreso Escolar Nacional (IEN), desde quinto año de secundaria a los 16 años, preparándome solamente con YouTube y libros. Lo que refleja la disciplina y esfuerzo que me caracteriza.
- **Cursos relevantes:** Inteligencia Artificial; Programación Concurrente y Distribuida; Análisis y Diseño de Algoritmos; Estructura de Datos; Desarrollo de Software.

Universidade Estadual de Campinas (UNICAMP) - Intercambio Académico

Instituto de Computação

Sao Paulo, Brasil

Julio 2025 – Nov 2025

- Durante este periodo de intercambio, interactué con profesores y estudiantes de Brasil de pregrado y posgrado, lo que me permitió ampliar mi perspectiva y conocimientos, así como trabajar con personas interdisciplinarias.
- **Cursos Llevados:** Sistemas Distribuidos; Internet de las Cosas; Verificación, Validación y Testeo de Software; Bioinformática.

Experiencia Profesional

CoFoundy - Consultora de Software

Software Engineer

Remoto

Mar 2025 – Dic 2025

- Lideré el diseño e implementación del backend principal de una plataforma para automatización de pedidos en restaurantes.
- Migré un modelo manual basado en WhatsApp a un sistema digital escalable utilizado por decenas de clientes.
- Reduje el tiempo de procesamiento de pedidos de aproximadamente 30 minutos a tiempo casi instantáneo.
- Diseñé arquitectura de microservicios con NestJS, incluyendo lógica de negocio, autenticación y manejo de datos.
- Implementé integración completa frontend-backend y participé en el desarrollo de interfaces.
- Desplugué el sistema en producción con CI/CD (GitHub Actions + Railway).
- Desarrollo del core del sistema con impacto directo en operaciones reales del negocio.

Proyectos

Sistema IoT con Azure Cloud Services

Oct 2025 – Nov 2025

Azure IoT Hub, Azure Functions, MQTT, WebSockets, Next.js

Proyecto realizado durante el intercambio académico en la UNICAMP para la materia de Internet de las Cosas, en conjunto con dos amigos de posgrado, donde yo me encargué en lo particular del software y la arquitectura. En cambio, ellos se encargaron de la parte física y electrónica.

- Diseñé una arquitectura IoT escalable usando Azure IoT Hub como broker MQTT.
- Implementé soporte para múltiples dispositivos y clientes mediante jerarquía de tópicos MQTT.
- Desarrollé funciones serverless para procesamiento y almacenamiento de datos en tiempo real.
- Implementé dashboard en Next.js con dominio propio y visualización en tiempo real.
- Construí pipeline completo desde sensor físico hasta visualización web.

Sistema de Log Distribuido con Algoritmos de Consenso

Oct 2025 – Nov 2025 Python, GCP, Lamport, Bully

Bully

Proyecto realizado durante el intercambio para la materia de Sistemas Distribuidos, donde se trabajó con Google Cloud Platform, logrando implementar y evaluar algoritmos de consenso como Lamport y Bully, con métricas de tiempo de respuesta y throughput.

- Implementé sistema distribuido con relojes lógicos de Lamport para ordenamiento de eventos.
- Desarrollé algoritmo Bully para elección de líder.
- Desplugué sistema en múltiples máquinas virtuales y evalué comportamiento distribuido en diferentes zonas geográficas.

TutorAI

May 2025 – Jul 2025

FastAPI, ElevenLabs

Realizado para la materia de Interacción Humano Computador en el séptimo ciclo, es un tutor para el aprendizaje de inglés usando IA, desarrollado con FastAPI y ElevenLabs, realizando pruebas de usabilidad con estudiantes universitarios que usaron y evaluaron la aplicación.

- Desarrollé asistente de IA adaptativo para aprendizaje de inglés usado por estudiantes universitarios.
- Implementé generación de contenido y feedback personalizado con APIs de voz.

Sistema Multiagente con CRDTs

Sep 2024 – Nov 2024

Backend Engineer - Redis, LangGraph, Yjs

- Diseñé arquitectura para edición colaborativa en tiempo real usando CRDTs.
- Implementé APIs de agentes inteligentes.

Plataforma de Formularios con IA

Feb 2024

Backend Engineer

- Desarrollé sistema de generación dinámica de formularios con autenticación y roles.

Hackathons & Premios

NASA Space Apps Challenge Campinas 2025

Semifinalista

- Top 16 de más de 150 equipos.
- Lideré equipo internacional (Brasil, Bolivia, Perú).
- Implementé procesamiento concurrente de imágenes geoespaciales y visualización web en tiempo real.

Hackathon Centro Internacional de la Papa

Finalista Mundial

- Desarrollo de sistema de predicción agrícola usando ML.
- Implementación completa del backend y pipeline de datos.

Hackathon IMCA

1.er lugar

- Desarrollo de solución basada en redes neuronales para optimización de riego.

Liderazgo & Actividades

ACECOM - Asociación Científica Especializada en Computación

Lima, Perú

- Desarrollo de automatizaciones activamente utilizadas (cron jobs, integraciones WhatsApp/Discord).
- Mentor de nuevos miembros en desarrollo de software.
- Participación en eventos académicos explicando conceptos de redes y arquitectura.

Habilidades

Lenguajes: TypeScript, Python, Java, Go. Realmente podría adaptarme a cualquier lenguaje de programación.

Backend: NestJS, FastAPI, Spring Boot, Express.

Frontend: React, Next.js, Remix, Astro.

Cloud & DevOps: AWS, Azure, GCP, Docker, CI/CD.

Bases de datos: PostgreSQL, MongoDB, Redis. Realmente podría adaptarme a cualquier base de datos.

IA: TensorFlow, LangGraph, Claude Code, Codex.

Idiomas: Español (Nativo), Inglés (Avanzado), Portugués (Avanzado)

Mi sistema operativo favorito es Arch Linux con Hyprland, todos mis proyectos son desarrollados en este entorno.

Referencias

Disponibles a solicitud.